**Arquitectura de software**

Todas las arquitecturas de software vienen dadas por capas, entre las arquitecturas tenemos *MVC (Modelo-Vista-Controlador)*

Aquí modelos son estructuras de datos para transferir info. Y guardarla en las bases de datos. Entre estos están: Entidades (Modelo entidad relación) representación de un objeto guardado en una base de datos. DTOs (Objeto de transferencia de datos) para hacer transferencia de un servicio a otro servicio.

Los Controladores procesan la información la desempaqueta y la monta a la capa del *Servicio*

La capa de las *Vistas (GUI-Interfases)*

Cada capa seria como una estructura de carpetas.

El código que necesitemos para darle sentido a las capas anteriormente descritas se meten en otra capa denominada *Helpers.*